



Matchplay by Reklambutiken

Är du redo för spänning och lite skön tävlingsnerv? Nu är det äntligen dags att samla ihop ett lag – oavsett om det är bästa polarna, kollegorna eller familjen – och anmäla er till **Matchplay by Reklambutiken!**

Det här är tävlingen där alla kan vara med och kämpa om äran hela säsongen. Vi spelar matchspel i formatet **bästboll/sämstboll**, vilket gör varje hål avgörande och otroligt kul.

Så fungerar tävlingen:

- **Rak steg:** Vinnarna i varje match avancerar till nästa omgång.
- **Andra chansen:** Skulle ni ha stolpe ut i första omgången? Ingen fara! Förlorarna i omgång ett får en ny möjlighet i vår "Andra chansen-stege".
- Topp tre i huvudstegen samt vinnaren av "Andra chansen" vinner pris.

Anmälan

Samla laget och skicka er anmälan till receptionen via info@golfclub.ax senast den 17 maj.

I anmälan anger ni:

- **Lagnamn**
- **Vilka som ingår i laget** (2–3 personer per lag)
- **Kontaktuppgifter** (e-post och telefonnummer till lagkaptenen)

Missa inte chansen att bli en del av säsongens mest spännande utmaning. Vi ser fram emot att se er kämpa, skratta och leverera drömslag på banan!

REKLAM
BUTIKEN
.ax

Matchplay by Reklambutiken

- Matchspel - Bästboll/Sämstboll
 - I matchspel tävlar sidorna mot varandra hål för hål.
 - I Bästboll/Sämstboll spelar man om 1 poäng per hål.
 - Man vinner 1 poäng om lagets
 - bästa boll vinner hålet och sämsta boll antingen vinner eller delar hålet
 - bästa boll delar hålet och lagets sämsta boll vinner hålet.
 - Vid andra utfall delar lagen hålet.
- Två spelare per lag deltar i en match.
 - Endast lagets registrerade spelare, som namngivits i anmälan, får delta i spel.
 - Vi rekommenderar att lagen anmäler tre spelare för att minska risken för WO-matcher.
- Hcp
 - Spelas med reducerat spelhcp, man får tillgodoräkna sig 90% av sitt spelhcp.
 - Vardera spelare multiplicerar sitt spelhandicap med 0,9.
 - Avrunda resultaten till närmaste heltal.
 - Max hcp 36.
 - Spelaren med lägst spelhandicap “nollas”, får 0 i spelhandicap. Övriga tre spelare får spelhandicap motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst.
- Vid lika efter 18 hål börja om direkt på hål 1 och spela tills ett av lagen vinner ett hål.
- Matchplay by Reklambutiken spelas som en rak stege där vinnaren i matchen går vidare till nästa omgång.
 - Förlorarna i första omgången går vidare till en “andra chansen stege”
 - Matcherna måste spelas senast sista speldagen för varje omgång, annars lottas vilket lag som är vinnare i matchen.
 - Upplägget kan komma att anpassas/ändras beroende på antal anmälda lag
- Damer spelar från tee 48 KB & tee 47 SB och herrar från tee 56 KB & tee 54 SB.
- Lagen som ska mötas kontaktar varandra och kommer överens om speldag, tid och bana. Sista dag för att spela matchen framgår i matchspelsstegen.
- Laget som vinner matchen rapporterar resultatet så snabbt som möjligt efter avslutad match till receptionen samt lämnar in ett ifyllt scorekort där det tydligt framgår vinnare i matchen, “xxx vann på hål 17”, “3/2 till xxx” som båda lagen undertecknat.
- Tävlingsavgift 30 €/lag
- Vid frågor kontakta tävlingskommittén, e-post tk@golfclub.ax

- *Turordning*
 - Den spelare som ligger längst från hål ska slå först. Om du spelar, när det inte är din tur, har motspelaren rätt att annullera eller acceptera slaget. Om slaget annulleras ska en ny boll droppas (placeras på green) där den ursprungliga bollen låg och spelas om utan plikt.

- *Att skänka*
 - Det är tillåtet att när som helst skänka nästa slag. Motspelaren har då avslutat hålet med en score som tar med detta skänkta slag.
 - Det är tillåtet att när som helst skänka ett hål. Dock får en spelare och en motspelare inte komma överens om att skänka hål till varandra i syfte att förkorta matchen.
 - Det är tillåtet att när som helst skänka en match.
 - En skänkning kan inte avböjas eller återtats.

- *Plikt*
 - Den allmänna plikten i matchspel för brott mot en golfregel är förlust av hål.